

# METODO BEEP BEEP (JTK)

Giocherò il 14 febbraio 2001 di Amburgo, che è la stessa permanenza che avevo preso ad esempio per il "Silvazero".

Ecco la permanenza tratta dal sito:

Boule	Num	N	R	
1	26	X		
2	16		X	
3	14		X	
4	16		X	
5	33	X		
6	25		X	
7	11	X		
8	12		X	Situazione 5-3: Gioco Rosso
9	19		X	Vinto. Attacco chiuso, attendo la fine della serie.
10	5		X	
11	26	X		Nuova rilevazione
12	17	X		
13	30		X	
14	5		X	
15	29	X		
16	35	X		
17	7		X	
18	28	X		5-3: Gioco Nero
19	32		X	Colpo perso, ancora Nero
20	26	X		Vinto.
21	25		X	
22	18		X	
23	1		X	
24	2	X		
25	6	X		
26	19		X	
27	35	X		
28	6	X		
29	31	X		Situazione 5-4: gioco Nero
30	7		X	Perso.
31	32		X	Parte la nuova rilevazione
32	10	X		
33	3		X	
34	35	X		
35	12		X	
36	0	-	-	Esce lo zero, rilevazione interrotta, attendo la fine dei 10 colpi
37	29	X		
38	31	X		
39	27		X	
40	21		X	
41	35	X		Nuova rilevazione
42	14		X	
43	23		X	
44	4	X		
45	18		X	
46	33	X		
47	14		X	
48	2	X		
49	1		X	5-4: gioco Rosso

50	19		X	Vinto.
51	8	X		
52	20	X		
53	21		X	
54	31	X		
55	30		X	
56	26	X		
57	29	X		Situazione 5-2: attendo il prossimo Rosso per giocare Nero
58	14		X	Eccolo: adesso sono 5-3 e attacco al Nero
59	21		X	Perso.
60	3		X	Perso.

Come si vede in totale ho giocato 5 attacchi di massimo due colpi ognuno, e ne ho vinti 3.  
La partita è durata esattamente 60 colpi e non ha avuto momenti di passivo a massa pari, a parte lo scoperto di 1 pezzo alla fine della stessa partita.

Nel Silvazero, in seguito al primo esempio giocai lo stesso giorno dell'anno 2000, ed ecco la partita:

Boule	Num	N	R	
1	1		X	
2	36		X	
3	33	X		
4	13	X		
5	21		X	
6	16		X	
7	28	X		
8	18		X	Situazione 5-3: attacco Rosso
9	34		X	Vinto.
10	1		X	
11	8	X		Nuova rilevazione
12	2	X		
13	0	-	-	esce lo zero, attacco sospeso
14	5		X	
15	7		X	
16	6	X		
17	27		X	
18	31	X		
19	33	X		
20	35	X		
21	12		X	Nuova rilevazione
22	9		X	
23	2	X		
24	28	X		
25	22	X		
26	11	X		
27	18		X	
28	7		X	
29	18		X	Situazione 5-4: attacco Rosso
30	14		X	Vinto.
31	28	X		
32	11	X		
33	13	X		
34	1		X	
35	15	X		
36	10	X		
37	0	-	-	esce lo zero, attacco sospeso
38	12		X	

39	8	X		
40	15	X		
41	7		X	Nuova rilevazione
42	12		X	
43	36		X	
44	12		X	
45	28	X		
46	13	X		
47	4	X		
48	21		X	Situazione 5-3: attacco Rosso
49	34		X	Vinto.
50	4	X		
51	5		X	
52	27		X	
53	21		X	
54	18		X	
55	3		X	
56	35	X		
57	0	-	-	esce lo zero, attacco sospeso
58	24	X		
59	19		X	
60	9		X	
61	20	X		Nuova rilevazione
62	32		X	
63	10	X		
64	4	X		
65	18		X	
66	24	X		
67	35	X		Situazione 5-2, attendo il 5-3 per giocare
68	4	X		
69	8	X		
70	31	X		Non è uscito, non gioco
71	27		X	Nuova rilevazione
72	33	X		
73	17	X		
74	1		X	
75	11	X		
76	15	X		
77	34		X	
78	34		X	
79	14		X	Situazione 5-4: attacco Rosso
80	21		X	Vinto.
81	13	X		
82	19		X	
83	33	X		
84	32		X	
85	7		X	
86	24	X		
87	35	X		
88	27		X	
89	29	X		Situazione 5-4: attacco Nero
90	8	X		Vinto, partita chiusa